

MCCC 2022/2023 - LICENCE 2 INFORMATIQUE						Validations : DF le 21/09/2022 DATE CFVU : CFVU 30 septembre 2022					
Semestre 3		SESSION 1								SESSION 2	
		ASSIDUITÉ						DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	A distance ou sur site	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION 3											
23LIAA01 CM Algorithmique, structures de données et programmation											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
23LIAA02 TD Algorithmique, structures de données et programmation											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 1h 2) 1h	Ecrit	1h	Ecrit	1h
UE WEB DESIGN, FRONT-END											
23LIAB01 CM Programmation web front-end											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
23LIAB02 TD Programmation web front-end											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Dossier	1) Sur site 2) A distance via Moodle	1) 15 minutes	Dossier		Ecrit	30 minutes
23LIAB03 CM Ergonomie et UI/UX design											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
23LIAB04 TD Ergonomie et UI/UX design											
UE OUVERTURE PROFESSIONNELLE											
23LIAC01 CM Outils de la recherche											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
23LIAC02 TD Outils de la recherche											
	1	NOTÉ	CC	3	1) Ecrit 2) Dossier 3) Oral	1) Sur site 2) A distance - transfert de fichier 3) Sur site	1) 45 min 3) 20 minutes	Dossier		Dossier	
23LIAC03 CM Jeu d'entreprise											
23LIAC04 TD Jeu d'entreprise											
UE COMPLEMENTAIRE LIBRE											
23LIAD71 TD *Cf. Maquette source pour : Ouverture											
23LIAXD1 TD 2 enseignement au choix parmi >>											
23LIAD05 CM Création numérique - Design graphique et Web											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
23LIAD06 TD Création numérique - Design graphique et Web											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) A distance via Moodle 2) A distance via Moodle		Dossier		Dossier	
23LIAD07 CM Science des données - Analyse 2											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
23LIAD08 TD Science des données - Analyse 2											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 90 min 2) 90 min	Ecrit	90 min	Ecrit	60 min
23LIATR1 TD *Cf. Maquette source pour : Ouverture											

23LIATR2 TD *Cf. Maquette source pour : Langue vivante 2											
23LIATR3 TD *Cf. Maquette source pour : Sport											
23W2LXTR TD Langue vivante 2											
23YO1XSP TD Sport											
UE LANGUES											
23LIATR1 TD *Cf. Maquette source pour : Langue vivante 1											
UE TIC											
23LTIC01 TD TIC											
23LTIC02 TD Suivi renforcé TIC											

Semestre 4		SESSION 1								SESSION 2	
		ASSIDUITÉ						DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	A distance ou sur site	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION 4											
24LIAA01 CM Algorithmique, structures de données et programmation											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
24LIAA02 TD Algorithmique, structures de données et programmation											
	1	NOTÉ	CC	8	1) Ecrit 2) Ecrit 3) Ecrit 4) Ecrit 5) Ecrit 6) Ecrit 7) Ecrit 8) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site 3) Sur site 4) Sur site 5) Sur site 6) Sur site 7) Sur site 8) Sur site	1) 15 minutes 2) 15 minutes 3) 15 minutes 4) 15 minutes 5) 15 minutes 6) 15 minutes 7) 15 minutes 8) 15 minutes	Oral	30 min	Oral	30 min
UE DONNEES ET DECISION											
24LIAB01 CM Traitement de données											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
24LIAB02 TD Traitement de données											
	1	NOTÉ	CC	3	1) Ecrit 2) Ecrit 3) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site 3) Sur site	1) 1h 2) 1h 3) 1h	Ecrit	1h	Ecrit	1h
24LIAB03 CM Introduction à l'intelligence artificielle											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
24LIAB04 TD Introduction à l'intelligence artificielle											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Ecrit	1) A distance via Moodle 2) En ligne	2) 1 heure	Dossier		Oral	15 min
UE CONDUITE DE PROJET INFORMATIQUE											
24LIAC01 CM Ingénierie logicielle											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
24LIAC02 TD Ingénierie logicielle											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 60 min 2) 60 min	Oral	30 min	Oral	30 min
24LIAC03 CM Gestion de projet informatique											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE								
24LIAC04 TD Gestion de projet informatique											
	1	NOTÉ	CC	4	1) Ecrit 2) Ecrit 3) Ecrit 4) Dossier	1) Sur site 2) Sur site 3) Sur site 4) A distance via Moodle	1) 15 minutes 2) 15 minutes 3) 15 minutes	Dossier		Dossier	
UE COMPLEMENTAIRE LIBRE											
24LIAD71 TD *Cf. Maquette source pour : Ouverture											
24LIAD72 TD *Cf. Maquette source pour : Langue vivante 2											
24LIAD73 TD *Cf. Maquette source pour : Sport											
24LIAXD1 TD 2 enseignement au choix parmi >>											
24LIAD05 CM Création numérique - Vidéo et son											
24LIAD06 TD Création numérique - Vidéo et son											

24LIAD07 CM Science des données - Algèbre											
	1	NOTÉ	VALIDE EN TD -								
			REPORT DE NOTE								
24LIAD08 TD Science des données - Algèbre											
	1	NOTÉ	CC	3	1) Ecrit 2) Ecrit 3) Dossier	1) Sur site 2) Sur site 3) A distance via Moodle	1) 1h 2) 1h	Dossier		Ecrit	1h30
24LIATR1 TD *Cf. Maquette source pour : Ouverture											
24LIATR2 TD *Cf. Maquette source pour : Langue vivante 2											
24LIATR3 TD *Cf. Maquette source pour : Sport											
24ZENT01 TD Entrepreneariat											
UE LANGUES											
24LIAF71 TD *Cf. Maquette source pour : Langue vivante 1											
24LIATR1 TD *Cf. Maquette source pour : Langue vivante 1											
UE PREPROFESSIONNALISATION											
24LIAG01 TD Projet Professionnel Personnel											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Dossier	1) Sur site 2) A distance via Moodle	1) 30 min	Oral	30 min	Oral	30 min
24LIAG02 TD Projet de groupe en autonomie											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) A distance via Moodle		Dossier		Dossier	
24LIAG03 CM Les métiers de l'informatique											

ICOM				MCC 2022-2023 - LICENCE PROFESSIONNELLE Métiers de la mode/Parcours : Métiers de la mode/Styliste coloriste infographiste					CFVU 30 septembre 2022									
				MODALITES CLASSIQUES								MODALITES ALTERNATIVES (dès lors que les épreuves ne peuvent être organisées sur le site)						
SEMESTRE 5 Métiers de la mode/Styliste coloriste infographiste				SESSION 1								SESSION 1						
				ASSIDUITE					DISPENSE D'ASSIDUITE			ASSIDUITE				DISPENSE D'ASSIDUITE		
Code Apogée	Nature	INTITULÉ ÉLÉMENT PÉDAGOGIQUE		Elément pédagogique noté ou non noté (SUIV)	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD		Durée de l'épreuve	COEFFICIENT attribué à l'élément pédagogique	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	Neutralisation?	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit, oral, dossier, CM validé en TD	DUREE DE L'EPREUVE	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	
Pas de DA car LP en alternance																		
3LTSUEA5				COMMUNICATION ET CULTURE DE MODE														
3LTSA015	TD	Marketing de la Mode			CC	D+O			3				CC	D+O				
3LTSA025	TD	Mode, Arts et Société			CC	D+O			2				CC	D+O				
3LTSA035	TD	Communication			CC	E+O			2				CC	E+O				
3LTSA045	TD	Droit			CC	E+O			1				CC	E+O				
3LTSA055	TD	Anglais			CC	O+E			2				CC	O+E				
3LTSUEB5				SPECIALISATION METIER														
3LTSB015	TD	Infographie de la Mode			CC	3 écrits sur site			2				CC	2 écrits à distance				
3LTSB025	TD	Technologie de la couleur			CC	2 écrits sur site			2				CC	2 écrits à distance				
3LTSB035	CM	Infographie du Textile			CC	D + 1 écrit sur site			2				CC	D + 1 écrit à distance				
3LTSB045	TD	Photos Produits de Mode			CC	D+O			1				CC	D+O				
3LTSB055	TD	Infographie Communication Visuelle			CC	D+O			2				CC	D+O				
3LTSB065	TD	Typologie de Mode			CC	O+E			1				CC	O				
				MODALITES CLASSIQUES								MODALITES ALTERNATIVES (dès lors que les épreuves ne peuvent être organisées sur le site)						
SEMESTRE 6 Métiers de la mode/Styliste coloriste infographiste				SESSION 1								SESSION 1						
				ASSIDUITE					DISPENSE D'ASSIDUITE			ASSIDUITE				DISPENSE D'ASSIDUITE		
Pas de DA car LP en alternance																		
3LTSUEA6				PROJET TUTEURE														
3LTSA016	TD	Créativité			CC	E+O			1				CC	E+O				
3LTSA026	TD	Gestion de projets			CC	E+O			1				CC	E+O				
3LTSA036	CM	Suivi de projets, face à face technique			CC	O+O			6				CC	O+O				
3LTSA046	TD	Suivi de projets, face à face conceptuel			CC	O+O			4				CC	O+O				
3LTSA056	TD	Découverte des métiers			CC	E+O			2				CC	E+O				
3LTSUEB6				PROJET PROFESSIONNEL														
3LTSB016	TD	Accompagnement			CC	D+O			1				CC	D+O				

ICOM		MCC 2022-2023 - LICENCE PROFESSIONNELLE Métiers de la mode / Métiers de la mode/Modéliste industriel						CFVU Septembre 2022									
			MODALITES CLASSIQUES								MODALITES ALTERNATIVES (dès lors que les épreuves ne peuvent être organisées sur le site)						
SEMESTRE 5 Métiers de la mode/Modéliste industriel			SESSION 1								SESSION 1						
			ASSIDUITE					DISPENSE D'ASSIDUITE		ASSIDUITE				DISPENSE D'ASSIDUITE			
Code Apogée	Nature	INTITULÉ ÉLÉMENT PÉDAGOGIQUE	Elément pédagogique noté ou non noté (SUIV)	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	Durée de l'épreuve	COEFFICIENT attribué à l'élément pédagogique	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	Neutralisation?	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit, oral, dossier, CM validé en TD	DUREE DE L'EPREUVE	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve		
Pas de DA car LP en alternance																	
3LTMEUA5		COMMUNICATION ET CULTURE DE MODE															
3L TSA015	TD	Marketing de la Mode		CC	D+O		3				CC	D+O					
3L TSA025	TD	Mode, Arts et Société		CC	D+O		2				CC	D+O					
3L TSA035	TD	Communication		CC	E+O		2				CC	E+O					
3L TSA045	TD	Droit		CC	E+O		1				CC	E+O					
3L TSA055	TD	Anglais		CC	O+E		2				CC	O+E					
3LTMEUB5		SPECIALISATION METIER															
3LTMB015	TD	CAO Modélisme Industriel Groupe 1		CC	3 écrits sur site		2,5				CC	3 écrits à distance					
3LTMB025	TD	Conception, Transformation à plat Groupe 1		CC	2 écrits sur site		2,5				CC	2 écrits à distance					
3LTMB035	TD	CAO Modélisme Industriel Groupe 2		CC	3 écrits sur site		2,5				CC	3 écrits à distance					
3LTMB045	TD	Conception, Transformation à plat Groupe 2		CC	2 écrits sur site		2,5				CC	2 écrits à distance					
			MODALITES CLASSIQUES								MODALITES ALTERNATIVES (dès lors que les épreuves ne peuvent être organisées sur le site)						
SEMESTRE 6 Métiers de la mode/Modéliste industriel			SESSION 1								SESSION 1						
			ASSIDUITE					DISPENSE D'ASSIDUITE		ASSIDUITE				DISPENSE D'ASSIDUITE			
Pas de DA car LP en alternance																	
3LTMEUA6		PROJET TUTEURE															
3L TSA016	TD	Créativité		CC	E+O		1				CC	E+O					
3L TSA026	TD	Gestion de projets		CC	E+O		1				CC	E+O					
3L TSA036	CM	Suivi de projets, face à face technique		CC	O+O		6				CC	O+O					
3L TSA046	TD	Suivi de projets, face à face conceptuel		CC	O+O		4				CC	O+O					
3L TSA056	TD	Découverte des métiers		CC	E+O		2				CC	E+O					
3LTMEUB6		PROJET PROFESSIONNEL															
3LTSB016	TD	Accompagnement		CC	D+O		1				CC	D+O					

ICOM			MCC 2022-2023 - LICENCE PROFESSIONNELLE Métiers de la mode / Métiers de la mode/Styliste E-mode					CFVU SEPTEMBRE 2022								
			MODALITES CLASSIQUES								MODALITES ALTERNATIVES (dès lors que les épreuves ne peuvent être organisées sur le site)					
SEMESTRE 5 Métiers de la mode/Styliste E-mode			SESSION 1								SESSION 1					
			ASSIDUITE					DISPENSE D'ASSIDUITE		ASSIDUITE				DISPENSE D'ASSIDUITE		
Code Apogée	Nature	INTITULÉ ÉLÉMENT PÉDAGOGIQUE	Elément pédagogique noté ou non noté (SUIV)	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	Durée de l'épreuve	COEFFICIENT attribué à l'élément pédagogique	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	Neutralisation?	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit, oral, dossier, CM validé en TD	DUREE DE L'EPREUVE	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	
								Pas de DA car LP en alternance						Pas de DA car LP en alternance		
3LTEUEA5			COMMUNICATION ET CULTURE DE MODE													
3L TSA015	TD	Marketing de la Mode		CC	D+O		3				CC	D+O				
3L TSA025	TD	Mode, Arts et Société		CC	D+O		2				CC	D+O				
3L TSA035	TD	Communication		CC	E+O		2				CC	E+O				
3L TSA045	TD	Droit		CC	E+O		1				CC	E+O				
3L TSA055	TD	Anglais		CC	O+E		2				CC	O+E				
3LTEUEB5			SPECIALISATION METIER													
3LTEB015	CM	Intégration numérique de l'Habillement		CC	2 écrits sur site		2				CC	2 écrits à distance				
3LTEB025	TD	Infographie de la Mode, avancée		CC	3 écrits sur site		2				CC	3 écrits à distance				
3LTEB035	TD	E-Marketing de la Mode		CC	D+1 écrit sur site		2				CC	D+1 écrit à distance				
3LTSB045	TD	Photos Produits de Mode		CC	D+O		1				CC	D+O				
3LTSB055	TD	Infographie Communication Visuelle		CC	D+O		2				CC	D+O				
3LTSB065	TD	Typologie de Mode		CC	O+E		1				CC	O+E				
			MODALITES CLASSIQUES								MODALITES ALTERNATIVES (dès lors que les épreuves ne peuvent être organisées sur le site)					
SEMESTRE 6 Métiers de la mode/Styliste E-mode			SESSION 1								SESSION 1					
			ASSIDUITE					DISPENSE D'ASSIDUITE		ASSIDUITE				DISPENSE D'ASSIDUITE		
Code Apogée	Nature	INTITULÉ ÉLÉMENT PÉDAGOGIQUE	Elément pédagogique noté ou non noté (SUIV)	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	Durée de l'épreuve	COEFFICIENT attribué à l'élément pédagogique	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	Neutralisation?	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit, oral, dossier, CM validé en TD	DUREE DE L'EPREUVE	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	
Pas de DA car LP en alternance																
3LTEUEA6			PROJET TUTEURE													
3L TSA016	TD	Créativité		CC	E+O		1				CC	E+O				
3L TSA026	TD	Gestion de projets		CC	E+O		1				CC	E+O				
3L TSA036	CM	Suivi de projets, face à face technique		CC	O+O		6				CC	O+O				
3L TSA046	TD	Suivi de projets, face à face conceptuel		CC	O+O		4				CC	O+O				
3L TSA056	TD	Découverte des métiers		CC	E+O		2				CC	E+O				
3LTEUEB6			PROJET PROFESSIONNEL													
3LTSB016	TD	Accompagnement		CC	D+O		1				CC	D+O				

MCCC 2022/2023 - MASTER 2 INFORMATION-COMMUNICATION / MEDIATIONS, USAGES, SAVOIRS ET EXPERTISES (MUSE)						Validations : DF le 21/09/2022 DATE CFVU : 30 septembre 2022					
SEMESTRE 3		SESSION 1								SESSION 2	
SEMESTRE NON COMPENSABLE		ASSIDUITÉ						DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	A distance ou sur site	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE APPROCHES CONTEMPORAINES DES SIC											
53LAAA01 CM Approches contemporaines des SIC											
		NON NOTÉ									
53LAAA02 CM Cultures professionnelles											
	0	NON NOTÉ									
53LAAA03 TD Préparation mémoire											
UE COMMUNICATION, ACTEURS, SOCIETE, INSTITUTION											
		NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 2h 2) 2h			Oral	30mn
53LAAB01 CM Médias et enjeux territoriaux											
	1	NON NOTÉ	VALIDE EN CM - SUIV		1) Ecrit 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 2h 2) 2h			Oral	30 mn
53LAAB02 CM Genre et communication											
		NON NOTÉ	VALIDE EN CM - SUIV		1) Ecrit 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 2h 2) 2h			Oral	30 mn
53LAAB03 CM Espace public et citoyenneté											
		NON NOTÉ	VALIDE EN CM - SUIV		1) Ecrit 2) Ecrit 3) Dossier	1) Sur site 2) Sur site 3) A distance via Moodle	1) 2h 2) 2h			Oral	30 mn
53LAAB04 CM Enjeux sociaux des données											
		NON NOTÉ	VALIDE EN CM - SUIV		1) Ecrit 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 2h 2) 2h			Oral	30mn
53LAAB05 CM Communication scientifique et société											
		NON NOTÉ	VALIDE EN CM - SUIV		1) Ecrit 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 2h 2) 2h			Oral	30 mn
UE MEDIAS, MEDIATIONS, DISPOSITIFS											
53DCAD02 TD Etudes visuelles											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Ecrit	1) Sur site	1) 3h			Dossier	
53LAAC01 TD Participation et médiation											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) A distance via Moodle				Dossier	
53LAAC02 TD Participation et médiation											
53LAAC03 TD BD et médiation des savoirs											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) A distance via Moodle				Dossier	
53LAAC04 TD Etudes visuelles											
53LAAC06 TD Médias informatisés et plateformes numériques											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) A distance via Moodle				Dossier	
53LAAC07 TD Document, objet, collection											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Ecrit	1) Sur site	1) 3h			Dossier	
UE ETUDES, CONSEIL EN COMMUNICATION ET EVALUATION											
53LAAD01 TD Métiers et champs professionnels											
		NON NOTÉ	VALIDE EN TD - SUIV								
53LAAD02 TD Projet Juniorlab, conduite de projet											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Oral	1) A distance via Moodle 2) Sur site	2) 1h			Mixte (oral/écrit)	1h
UE METHODES ET OUTILS											

53LAAE01 TD Outils bibliographiques avancés et veille documentaire											
53LAAE02 TD Méthodes d'analyse sémio-discursives											
53LAAE03 TD Méthodes d'enquête											
53LAAE04 TD Productions professionnelles											
53LAAE05 TD Données, statistiques et métriques											
UE OUVERTURE											
53LAAXF1 TD 1 enseignement au choix parmi >>											
53LAAF01 TD Hors-les-murs											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) A distance via Moodle				Dossier	
53ZMOXA1 TD MOTIF											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) A distance via Moodle				Dossier	
UE NOM DE L'UE 1.7											
53LAAG01 TD Voyage d'étude											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) A distance via Moodle				Dossier	

SEMESTRE 4		SESSION 1								SESSION 2	
SEMESTRE NON COMPENSABLE		ASSIDUITÉ						DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	A distance ou sur site	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE STAGE ET MEMOIRE											
54LAAA01 TD Mémoire											
	4	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Oral	1) A distance via Moodle 2) Sur site	2) 1h			Dossier	
54LAAA02 STAG Stage											
	2	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) A distance via Moodle				Dossier	

MCCC 2022/2023 - MASTER 2 INFORMATIQUE / CONCEPTION ET INTEGRATION MULTIMEDIA (CIM)						Validations : DF le 21/09/2022 DATE CFVU : 30 septembre 2022					
SEMESTRE 3		SESSION 1								SESSION 2	
		ASSIDUITÉ						DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	A distance ou sur site	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE MANAGEMENT											
53LICA01 TD Gestion de Projet											
	5	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Dossier		Dossier	
53LICA02 TD Conduite d'équipe et Gestion des situations orales											
	2	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Oral	1) Sur site 2) Sur site	1) 1h 2) 20min	Ecrit	1h	Dossier	
UE ENTREPRISE ET MULTIMEDIA											
53LICB01 TD Ergonomie & Navigation											
	2	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Oral	1) En ligne 2) Sur site	2) 20min	Dossier		Dossier	
53LICB02 TD Théorie de la Communication											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Oral 2) Ecrit	1) Sur site 2) Sur site	1) 20min 2) 3h	Dossier		Dossier	
53LICB03 TD Marketing multimédia											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Dossier	1) Sur site 2) En ligne	1) 1h	Dossier		Dossier	
53LICB04 TD Droit du multimédia											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Ecrit	1) Sur site	1) 1h30	Ecrit	1h30	Ecrit	1h30
UE RECHERCHE ET INNOVATION											
53LICC01 TD Initiation à la recherche : tronc commun											
	2	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Oral	1) En ligne 2) Sur site	2) 20min	Dossier		Dossier	
53LICC03 TD Initiation à la recherche : ergonomie, sciences cognitive											
		NON NOTÉ									
53LICC06 TD Création d'entreprise											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Ecrit	1) Sur site	1) 1h30	Ecrit	1h30	Ecrit	1h30
53LICC07 TD Champs d'applications											
	2	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Dossier	1) Sur site 2) En ligne	1) 1h	Dossier		Dossier	
53LICC08 TD Programmation Créative - concepts											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Dossier		Dossier	
53LICC02 TD Initiation à la recherche : informatique de l'image											
		NON NOTÉ									
53LICC04 TD Initiation à la recherche : sciences de l'information et											
		NON NOTÉ									
53LICC05 TD Initiation à la recherche : esthétique											
		NON NOTÉ									
UE MODULE THEORIQUE DA / DT											
53LICXD1 TD 1 enseignement au choix parmi >>											
53LICD01 TD Direction Artistique : Histoire de l'art et tendances de											
	2	NOTÉ	CC	2	1) Oral 2) Dossier	1) Sur site 2) En ligne	1) 20min	Dossier		Dossier	
53LICD02 TD Direction Artistique : Direction artistique d'un projet m											
	2	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) Sur site		Dossier		Dossier	
53LICD03 TD Direction Artistique : Sémiologie du message visuel											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Ecrit 2) Oral	1) Sur site 2) Sur site	1) 1h30 2) 20min	Ecrit	1h30	Ecrit	1h30
53LICD04 TD Direction Artistique : Webdesign											
	2	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Dossier		Dossier	
53LICD05 TD Direction Technique : Algorithmique avancée											
	2	NOTÉ	CT	1	1) Ecrit	1) Sur site	1) 3h	Ecrit	3h	Ecrit	3h
53LICD06 TD Direction Technique : Administration Système et Sécurité											
	2	NOTÉ	CT	1	1) Ecrit	1) Sur site	1) 2h	Ecrit	2h	Dossier	

53LICD07 TD Direction Technique : Java: Swing, JSP, Android SDK											
	2	NOTÉ	VALIDE EN TD -	1	1) Ecrit	1) Sur site	1) 3h	Ecrit	3h	Dossier	
			REPORT DE NOTE								
53LICD08 TD Direction Technique : Modélisation et conception de bases											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Ecrit	1) Sur site	1) 1h45	Ecrit	1h45	Oral	20min
UE MODULE PRATIQUE DA / DT											
53LICXE1 TD 1 enseignement au choix parmi >>											
53LICE01 TD Direction Artistique : Programmation créative - support (
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Dossier		Dossier	
53LICE02 TD Direction Artistique : Synthèse d'images 3D											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Dossier		Dossier	
53LICE03 TD Direction Artistique : Design d'applications Mobiles											
	2	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Dossier		Dossier	
53LICE04 TD Direction Artistique : Desing d'animation											
	2	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Dossier		Dossier	
53LICE05 TD Direction Technique : Programmation créative - support (D											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) Sur site		Dossier		Dossier	
53LICE06 TD Direction Technique : PHP avancé											
	2	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Ecrit	2h	Dossier	
53LICE07 TD Direction Technique : Javascript avancé											
	2	NOTÉ	VALIDE EN TD - REPORT DE NOTE					Dossier		Dossier	
53LICE08 TD Direction Technique : Programmation sur Mobiles											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Dossier	1) En ligne		Dossier		Dossier	

SEMESTRE 4		SESSION 1								SESSION 2	
		ASSIDUITÉ						DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	A distance ou sur site	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE "REALISATION PROFESSIONNELLE "											
54LICA01 TD "Réalisation Professionnelle "											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Oral	1) En ligne 2) Sur site	2) 20min	Dossier			
54LICA02 TD "Réalisation Professionnelle "											
UE STAGE											
54LICB01 STAG Stage											
	4	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Oral	1) En ligne 2) Sur site	2) 20min				

MCCC 2022/2023 - MASTER 2 INFORMATIQUE / INGENIERIE DU JEU VIDEO (GAMAGORA)							Validations : DF le 21/09/2022 DATE CFVU : 30 septembre 2022 COMMENTAIRE : SESSION UNIQUE				
SEMESTRE 3		SESSION 1								SESSION 2	
		ASSIDUITÉ						DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	A distance ou sur site	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE MODELISATION GEOMETRIQUE											
53LIDA01 TD Modélisation géométrique											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE SYNTHESE D'IMAGE 3D											
53LIDB01 TD Synthèse d'image 3D											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE SYNTHESE TEMPS REEL / SHADING											
53LIDC01 TD Synthèse temps réel / Shading											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE INTERFACE											
53LIDD01 TD Interface											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE ANIMATION, SIMULATION PHYSIQUE											
53LIDE01 TD Animation, simulation physique											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE MODELISATION GEOMETRIQUE / MONDES VIRTUELS											
53LIDF01 TD Modélisation géométrique / Mondes virtuels											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE MOTEURS DE JEUX											
53LIDG01 TD Moteurs de jeux											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE IA POUR LES JEUX VIDEO											
53LIDH01 TD IA pour les jeux vidéo											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE PROGRAMMATION POUR LE JEU VIDEO											
53LIDI01 TD Programmation pour le jeu vidéo											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			
UE ANGLAIS (GAME DESIGN)											
53LIDJ01 TD Anglais (game design)											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) En ligne		Dossier			

SEMESTRE 4		SESSION 1								SESSION 2	
		ASSIDUITÉ						DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle CC ou CT	Nb épreuves	Type d'épreuve	A distance ou sur site	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve pour dispensés d'assiduité	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE CONCEVOIR ET DEVELOPPER UNE MAQUETTE DE JEU											
54LIDA01 TD Concevoir et développer une maquette de jeu											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Réalisation (pratique, technique, artistique)	1) Sur site	1) 30min	Dossier			
UE PROJET PERSONNEL PROFESSIONNEL											
54LIDB01 TD Projet personnel professionnel											
	1	NOTÉ	CC	2	1) Dossier 2) Dossier	1) En ligne 2) Sur site		Dossier			
UE STAGE											
54LIDC01 STAG Stage											
	1	NOTÉ	CT	1	1) Oral	1) Sur site	1) 30min	Dossier			

ICOM		MCC 2022-2023 - MASTER 2ème Année Humanités numériques Parcours : Pratiques et méthodes en Humanités Numériques						CFVU SEPTEMBRE 2022					
			MODALITES CLASSIQUES										
SEMESTRE 3 Pratiques et méthodes en Humanités Numériques			SESSION 1										
			ASSIDUITE										
Code Apogée	Nature	INTITULÉ ÉLÉMENT PÉDAGOGIQUE	Elément pédagogique noté ou non noté (SUIV)	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	Durée de l'épreuve	COEFFICIENT de l'épreuve dans l'enseignement	COEFFICIENT attribué à l'élément pédagogique					
5LHNUF3 UE FONDAMENTAUX EN HN													
5LHNF033	TD	Recherches actuelles en Humanités Numériques		CC	dossier		1,5	3					
					oral		1,5						
5LHNF043	TD	Analyse et fouille de textes		CC	écrit	2h	1	2					
					dossier		1						
5LHNUEB3 UE ANALYSE ET VALORISATION DE DONNEES													
5LHNB013	TIC	Fouille de données, de textes, d'images		CC	écrit	1h	1	2					
					écrit	1h	1						
5LHNB023	TIC	Visualisation et édition numérique		CC	dossier		1	2					
					dossier		1						
5LHNUEC3 SPECIALITE (DOUBLE-DIPLÔME)													
5LHNC013	/	Spécialité (double-diplôme)	Validation de l'UE dans le double diplôme				1	1					
5LHNUED3 LANGUE VIVANTE (DOUBLE-DIPLÔME)													
5LHND013	TD	Anglais (double-diplôme)	Validation de l'UE dans le double diplôme				1	1					
5LHNUEE3 PROJET													
5LHNE013	TD	Projet		CC	dossier		1	1					
					oral		4						
			MODALITES CLASSIQUES										
SEMESTRE 4 Pratiques et méthodes en Humanités Numériques			SESSION 1										
			ASSIDUITE										
Code Apogée	Nature	INTITULÉ ÉLÉMENT PÉDAGOGIQUE	Elément pédagogique noté ou non noté (SUIV)	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	Durée de l'épreuve	COEFFICIENT de l'épreuve dans l'enseignement	COEFFICIENT attribué à l'élément pédagogique					
5LHNUEA4 UE STAGE ET MEMOIRE													
5LHNA014	STAG	Stage (4 à 6 mois)			mémoire et soutenance		1 (1 Stage + 1 mémoire)	1					
5LHNA024	MEM	Mémoire											

COMPENSATION ENTRE LES SEMESTRES

Modalités de contrôle des connaissances - Année 2022/2023 CFVU Septembre 2022

Intitulé du diplôme : DU Gamagora Infographie 3D

Code du diplôme : UULU301

Responsable du diplôme : Bertrand Kerautret

				Session 1						Modalités alternatives					
				Régime normal				Dispense assiduité		Régime normal				Dispense assiduité	
Code Apogée	Intitulé de l'enseignement		Evaluation	Forme épreuve	Durée	Coefficient de l'épreuve dans l'enseignement	Coefficient de l'EP dans l'UE	Forme épreuve	Durée	Forme épreuve	Durée	Coefficient de l'épreuve dans l'enseignement	Coefficient de l'EP dans l'UE	Forme épreuve	Durée
Fondamentaux pour l'infographie															
	ENS Fondamentaux pour l'infographie	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
UE Concept art															
	ENS Concept art	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
UE Modélisation 3D															
	ENS Modélisation 3D	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		écrit		1		écrit	
UE Effets spéciaux															
	ENS Effets spéciaux	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
UE Sculpture 3D															
	ENS Sculpture 3D	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
UE Initiation aux moteurs de jeux vidéo															
	ENS Initiation aux moteurs de jeux vidéo	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
UE Animation 2D et 3D															
	ENS Modélisation et animation 2D	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
UE Projet personnel professionnel - cycle de conférences															
	ENS Projet personnel professionnel - Cycle de conférences	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
UE Programmation															
	ENS Programmation	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
UE Concevoir et développer une maquette de jeu															
	ENS Concevoir et développer une maquette de jeu	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu		1	1	rendu	
				rendu		1		rendu		rendu		1		rendu	
STAGE FACULTATIF - NOTE BONUS :															
	UE Bonus Stage (0.1 à 0.6 pts si note > à 10)									rendu					
	STAG Stage de 6 mois (facultatif)	TD	contrôle continu	rendu		1	1								

Modalités de contrôle des connaissances - Année 2022/2023 - CFVU septembre 2022

Intitulé du diplôme : DU Gamagora Level Design

Code du diplôme : UULU301

Responsable du diplôme : Bertrand Kerautret

				Session 1						Mo	
				Régime normal				Dispense assiduité		Régime nor	
Code Apogée	Intitulé de l'enseignement		Evaluation	Forme épreuve	Durée	Coefficient de l'épreuve dans l'enseignement	Coefficient de l'EP dans l'UE	Forme épreuve	Durée	Forme épreuve	Durée
	UE Fondamentaux du jeu vidéo										
	ENS Fondamentaux du jeu vidéo	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
	UE Fondamentaux pour le game design										
	ENS Fondamentaux pour le Game Design	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
	UE Cinéma - narration										
	ENS Cinéma - Narration	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				écrit		1		écrit		rendu	
	UE Plateforme pour le level design										
	ENS Plateforme pour le level design	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
	UE Moteurs de jeux										
	ENS Moteurs de jeux	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
	UE GDD										
	ENS GDD	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
	UE Programmation										
	ENS Programmation	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
	UE Projet personnel professionnel - Cycle de conférences										
	ENS Projet personnel professionnel - Cycle de conférences	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
	UE Programmation pour le jeu vidéo										
	ENS Programmation pour le jeu vidéo	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
	UE Développement de maquette de jeu										
	ENS Développement de maquette de jeu	TD	contrôle continu	rendu		1	1	rendu		rendu	
				rendu		1		rendu		rendu	
STAGE FACULTATIF - NOTE BONUS :											
	UE Bonus Stage (0.1 à 0.6 pts si note > à 10)										
	STAG Stage de 6 mois (facultatif)	TD		rendu						rendu	